Verlauf

|  |  |
| --- | --- |
| **07.10. – 13.10.2019:** | * Ideen sammeln, filtern * Features für SC ausdenken * UI-Design wählen |
| **14.10. – 20.10.2019:** | * Erstellung der User-Requirements * Konkreteres UI-Design (z.B. Menü, Abänderungen im Picture Explorer) * Mehr Features/konkretere Features |
| **28.10. – 03.11.2019:** | * Erstellung einer TODO-Liste (in Komponenten aufgeteilt zur inkrementellen Entwicklung) * Erstellung eines GitHub-Repository zur Code-Verwaltung * First Commit, des WPF-Grundgerüsts |
| **04.11. – 10.11.2019:** | * Erstellung des GUI-Grundgerüsts (z.B. Menü) mit Dummy-Komponenten * Veränderung des GUI-Grundgerüst, damit es besser responsive ist * Erste Schritte des Picture-Explorers * Splitter zwischen Picture-Explorers, Preview und Timeline * Erste Schritte der Timeline (kein Resize oder Move, nicht performant) * Timeline Elemente resizable und movable + better performance + Timeline seconds display * Menü mit einigen Icons versehen * Picture-Explorer nun mit unendlich vielen Bildern |
| **11.11. – 17.11.2019:** | * Scrollbar zum Picture-Explorer & Image scale begrenzt * Menü & Buttons gestyled in Darkmode style * Refactoring * Add Slideshow Export/Create Functions   + Als erstes: Splicer -> schlechte Qualität oder große Filesize   + Zweiter Versuch: AForge.NET: Probleme mit Qualität, aber einstellbare Bitrate fixte das   + Bilder Resizen und mittig ausrichten * Picture-Explorer Bilder resizen auf max. 100x100 um RAM zu sparen * Export Dialog Progress bar + Style * Export Button |
|  |  |
|  |  |
|  |  |